

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2002-301195

(43)Date of publication of application : 15.10.2002

(51)Int.Cl.

A63F 5/04

(21)Application number : 2001-105616

(71)Applicant : FUJI SHOJI:KK

(22)Date of filing : 04.04.2001

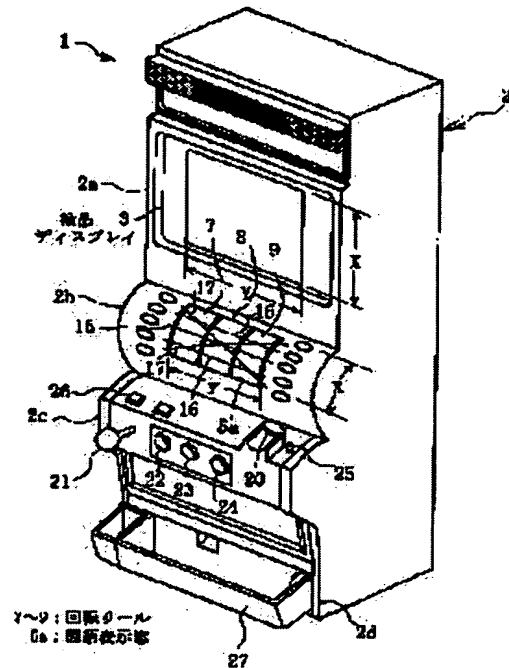
(72)Inventor : TSUKAHARA KEIJI

## (54) PLAYING MACHINE

### (57)Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To effectively display various information such as previously announced information and information on production on a large-sized screen and to improve game sense by a player.

**SOLUTION:** A picture pattern variably displaying device with a plurality of rotating reels 7-9 is provided approximately at the middle stage part in the height direction of a slot machine 1 and a color liquid crystal display 3 is provided at a position of a height which is an upper stage part of the slot machine 1 above a picture pattern displaying window 5a of the picture pattern variably displaying device and which the player easily looks at and as the longitudinal size X and the transverse size Y of the liquid crystal display 3 are respectively formed to be larger than the longitudinal size x and the transverse size y of the picture pattern displaying window 5a, it is possible to largely display various information such as the previously announced information and the amount of information on the production and as amount of information of the displayed information can be increased, displaying the information can be effectively performed.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-301195

(P2002-301195A)

(43) 公開日 平成14年10月15日 (2002. 10. 15)

(51) Int. Cl.

A 6 3 F 5/04

識別記号

5 1 2

F I

A 6 3 F 5/04

テマコード(参考)

5 1 2 D

審査請求 未請求 請求項の数 5 O L (全 8 頁)

(21) 出願番号 特願2001-105616(P2001-105616)

(22) 出願日 平成13年4月4日 (2001. 4. 4)

(71) 出願人 391010943

株式会社藤商事

大阪府大阪市中央区本町一丁目1番4号

(72) 発明者 篠原 啓二

大阪府東大阪市荒川3丁目10番7号 株式

会社藤商事内

(74) 代理人 100039004

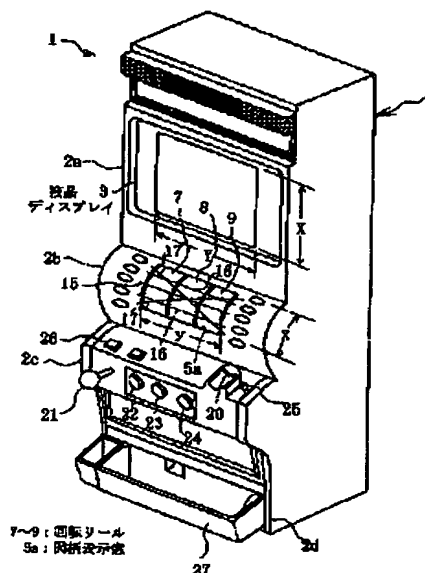
弁理士 岡村 俊雄

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【要約】

【課題】 予告情報や演出情報等の種々の情報を大型画面に効率的に表示できるようにすること、遊技者によるゲーム性を高めることができるようにすること。

【解決手段】 スロットマシン1の高さ方向の略中段部に複数の回転リール7~9を有する図柄可変表示装置を設け、カラーの液晶ディスプレイ3を、図柄可変表示装置の図柄表示窓5aよりも上側であるスロットマシン1の上段部であって、遊技者が見易い高さ位置に設け、しかも液晶ディスプレイ3の縦サイズXと横サイズYが、図柄表示窓5aの縦サイズxと横サイズyよりも夫々大きく形成したので、この大型液晶ディスプレイ3の大画面に、予告情報や演出情報等の種々の情報を大きく表示でき、しかも表示情報の情報量を多くできるため、情報表示を効率的に行うことができる。



(2)

特開2002-301195

1

2

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数種の図柄を印した複数の回転リール(7~9)と、前記複数の回転リール(7~9)で構成された図柄可変表示手段(13)と、前記複数の回転リール(7~9)の図柄を外部から透視可能な図柄表示窓(5a)と、これら回転リール(7~9)の回転を開始させる開始手段(21a)と、これら回転リール(7~9)の回転を夫々停止させる停止手段(22a~24a)とを備えた遊技機において、遊技に関連する遊技関連情報を表示可能な表示器(3)を有する演出表示手段(3,44)を設け、前記表示器(3)の縦サイズと横サイズの少なくとも一方が図柄表示窓(5a)の縦サイズと横サイズよりも大きく形成されたことを特徴とする遊技機。

【請求項2】 前記演出表示手段(3,44)の表示器(3)は、図柄可変表示手段(13)の図柄表示窓(5a)よりも上方に配置されたことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】 前記図柄表示窓(5a)は、複数の回転リール(7~9)に沿う部分円筒状に形成されたことを特徴とする請求項1又は2に記載の遊技機。

【請求項4】 前記複数の回転リール(7~9)が特定態様で停止することを許可する許可信号を発生する許可信号発生手段(37)と、抽選により前記許可信号を発生するかどうかを抽選する抽選手段(36)とを有し、前記演出表示手段(3,44)は抽選手段(36)の抽選結果に関連する情報を遊技者に報知するように構成されたことを特徴とする請求項1~3の何れかに記載の遊技機。

【請求項5】 前記複数の回転リール(7~9)が停止したときの入賞の有無を判定する判定手段(40)を有し、前記演出表示手段(3,44)は判定手段(40)の判定結果に関連する情報を遊技者に報知するように構成されたことを特徴とする請求項1~4の何れかに記載の遊技機。

## 【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は遊技機に関し、特に演出表示手段の表示器を大型化して設け、この大型化した表示器に表示した遊技に関連する種々の情報を遊技者が見易くしたものに關する。

【0002】

【従来の技術】 従来、回胴式遊技機である3リール式の一般的なスロットマシンにおいては、1~3枚のメダルを投入してからスタートレバーを操作して、3つの回転リールを同時に回転させ、3つのストップボタンを順次操作して回転リールの回転を順々に停止させる。このとき、メダル投入枚数に応じて有効化された1又は複数の入賞ラインに対応して、図柄表示窓を介して表示される遊技図柄の組み合わせによって、入賞か外れかが報知又は判定される。入賞したときには、スロットマシンの上部に設けられた複数の装飾用ランプが点滅するとともに、スピーカから効果音が出力され、ゲームを盛り上げ

るようになっている。

【0003】ところで、最近では、小型の液晶表示器等の表示器を、例えば複数の回転リールの下側に設け、その小型表示器に、大当たりになる図柄の組み合わせ、小役当たりの図柄の組み合わせ等の各種の入賞態様を表示させたり、スタートレバーを操作したゲーム開始時においては、スタートレバーを操作したときの抽選結果に応じて、大当たりやリーチを予告させるような動画を表示する等して、ゲームを盛り上げるようになっている。また、ゲーム開始に際しては、そのスロットマシンで過去において大当たりが発生した回数、投入したメダル枚数に対する払出しのメダル枚数とゲーム数とを対応づけたメダル払出しグラフ等、遊技者が必要な情報表示が可能になっている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】 前述したように、従来のスロットマシンにおいては、主体である複数の回転リールがスロットマシンの上部であって、遊技者が見易い位置に設けられている反面、液晶表示器等の小型表示器は、例えば複数の回転リールの下側等、複数の回転リールを避けるように、つまり主体である回転リールに対して、従的な存在として、遊技者が見にくいような位置に設置せざるを得ないため、予告表示や演出表示等、ゲームの盛り上げに効果的な各種の画像や遊技者に有効な種々の情報を表示したとしても、遊技者は見落とし易く、画像表示によるゲームの盛り上げには限界がある。

【0005】更に、表示器が小型であり、表示可能な表示領域が小さいため、予告表示のための予告表示情報量や演出表示のための演出表示情報量が制約を受け、予告表示や演出表示による遊技効果を十分に発揮することができないこと、等の問題がある。本発明の目的は、予告情報や演出情報等の種々の情報を大型画面に効果的に表示できるようにすること、遊技者によるゲーム性を高めることができるようにすること、等である。

【0006】

【課題を解決するための手段】 請求項1の遊技機は、複数の図柄を印した複数の回転リールと、前記複数の回転リールで構成された図柄可変表示手段と、複数の回転リールの図柄を外部から透視可能な図柄表示窓と、これら回転リールの回転を開始させる開始手段と、これら回転リールの回転を夫々停止させる停止手段とを備えた遊技機において、遊技に関連する遊技関連情報を表示可能な表示器を有する演出表示手段を設け、表示器の縦サイズと横サイズの少なくとも一方が図柄表示窓の縦サイズと横サイズよりも大きく形成されたものである。

【0007】開始手段により図柄可変表示手段に有する複数の回転リールに対して開始するように指令されると、これら複数の回転リールの回転が開始される。そして、停止手段により、これら回転リールの回転が夫々停止される。このとき、遊技者は、複数の回転リールに印

(3)

特開2002-301195

3

された複数種の図柄の一部に相当する停止図柄を、図柄表示窓を透視して外部から見ることができる。

【0008】ところで、演出表示手段に有する表示器の縦のサイズと横のサイズの少なくとも一方が、図柄表示窓の縦のサイズと横のサイズよりも大きく大型に形成されているため、この大型の表示器により、予告情報や演出情報等の種々の情報を大型画面に表示でき、しかも表示情報の情報量を多くできるため、情報表示を効果的に行うことができる。それ故、遊技者が遊技中であっても、表示器に表示された種々の情報を大型画面で見ることができ、遊技者によるゲーム性を高めることができる。

【0009】請求項2の遊技機は、請求項1の発明において、前記演出表示手段の表示器は、図柄可変表示手段の図柄表示窓よりも上方に配置されたものである。この場合、表示器の高さが図柄表示窓よりも上方に、つまり表示器が遊技者の見やすい高さに位置に設けられているため、遊技者は表示器に表示された種々の情報を見落とすことなく、臨み見る見ることができる。

【0010】請求項3の遊技機は、請求項1又は2の発明において、前記図柄表示窓は、複数の回転リールに沿う部分円筒状に形成されたものである。この場合、複数の回転リールのリール径が、設置場所の関係から小さくなった場合でも、図柄表示窓は部分円筒状であるため、図柄表示窓を透視して見る図柄の全てを歪形することなく容易に見ることができる。

【0011】請求項4の遊技機は、請求項1～3の何れかの発明において、前記複数の回転リールが特定態様で停止することを許可する許可信号を発生する許可信号発生手段と、抽選により許可信号を発生するかどうかを抽選する抽選手段とを有し、演出表示手段は抽選手段の抽選結果に関連する情報を遊技者に報知するように構成されたものである。この場合、抽選手段により複数の回転リールが特定態様で停止することを許可するように抽選された場合、許可信号発生手段により許可信号が発生され、複数の回転リールが停止する前に、演出表示手段により抽選手段の抽選結果に関連する情報を遊技者に報知するので、ゲームの期待感や興味が大きくなる。

【0012】請求項5の遊技機は、請求項1～4の何れかの発明において、前記複数の回転リールが停止したときの入賞の有無を判定する判定手段を有し、演出表示手段は判定手段の判定結果に関連する情報を遊技者に報知するように構成されたものである。この場合、判定手段で判定された判定結果に基づいて、例えば大当たりの発生が許可されているのに、外れ態様となった場合には、抽選結果に関連する情報として、大当たりを予告させるような演出情報を遊技者に報知することができ、遊技者によるゲーム性を高めることができる。

【0013】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態につい

4

て図面に基いて説明する。本実施形態は、3ドラム式のスロットマシンに本発明を適用した場合の一例である。このスロットマシンは、メダルを投入してからスタートレバーを操作することで3つの回転リールを一齐に回転させ、3つのストップボタンを順次操作して回転リールを停止させたときの入賞ラインに対応する図柄の組合せによる入賞態様に応じて、メダルを払出す構成のものである。

【0014】図1に示すように、スロットマシン1の本体フレーム2のうち、高さ方向上段部に対応する上段フレーム部2aの前面側には、大型でカラーの液晶ディスプレイ（表示器に相当する）3が設けられ、高さ方向中段部よりやや下側に対応する中段フレーム部2bは側面視にて湾曲状であり、その中段フレーム部2bには、透明な前面パネル4（図2参照）が配設され、この前面パネル4の後側に中パネル5（図2参照）が配設されている。これら前面パネル4と中パネル5とは、後述する複数の回転リール7～9に沿う部分円筒状に形成されている。

【0015】液晶ディスプレイ3は、演出用の各種の動画を表示するとともに、大当たり回数やメダル払出し状況等のゲーム状況の種々の情報を図柄や文字にて表示する表示機能を有している。中パネル5の中央部に、正面視にて矩形状且つ側面視にて部分円筒状の1つの図柄表示窓5aが形成されている。そして、図柄表示窓5aの後方には、3つの回転リール7～9及び各回転リール7～9を駆動する駆動モータ10～12を有する図柄可変表示装置（図柄可変表示手段に相当する）13が設けられている。その図柄可変表示装置13について説明すると、図2に示すように、3つの回転リール7～9が部分円筒状の中パネル5に接近させて、左右方向に隣接状に設けられている。

【0016】各回転リール7～9は夫々独立に回転可能に配設され、駆動モータ10～12により所定回転方向に夫々個別に回転駆動される。ここで、3つの回転リール7～9は同様に構成されているため、左側の回転リール7について説明する。図示外の前後方向向きの支持板の左側面に、ステッピングモータからなる駆動モータ10が固定され、その駆動モータ10の駆動軸10aに回転リール7の中心部が固着されている。そして、回転リール7の透明な外周部には、複数種類の遊技図柄が所定間隔おきに一列状に印刷されている。

【0017】これら複数種類の遊技図柄は、「チェリー」、「スター」、「ブラム」・・・等の一般的な図柄に加えて、当たり図柄として「7」や「BAR」等の図柄で構成されている。但し、左側と中央と右側の回転リール7～9に夫々印刷された複数の図柄の数は同じであるが、その配列順序や内容は異なっている。ここで、回転リール8は駆動モータ11で駆動され、回転リール9は駆動モータ12で駆動される。ここで、図1に示すよ

(4)

特開2002-301195

5

うに、液晶ディスプレイ3の縦サイズXと横サイズYが、図柄表示窓5aの縦サイズxと横サイズyよりも夫々大きく形成されている。

【0018】それ故、遊技者は、各回転リール7～9に印された複数種類の図柄のうちの前端側に移動した3つの図柄の全てを、部分円筒状の図柄表示窓5aを介して察知することなく容易に正面側から遠視して見ることができる。前面パネル4の前面側には、図柄表示窓5aを介して表示される3列×3行からなる9つの図柄に対して、1枚のメダル投入で有効となる1メダル用入賞ライン15と、2枚のメダル投入で有効となる2本の2メダル用入賞ライン16と、3枚のメダル投入で有効となる3メダル用入賞ライン17とが夫々印刷されている。

【0019】本体フレーム2のうちの図柄表示窓5aの下側の下段フレーム部2cには、メダル（図示略）を投入するメダル投入口20と、回転リール7～9の回転開始を指令するスタートレバー21と、回転リール7～9の回転を夫々停止させる3つのストップボタン22～24と、ベットボタン25と、液晶ディスプレイ3に表示させる表示内容を切替える表示情報切換えスイッチ26等が設けられている。そして、本体フレーム2のうちの最下段フレーム部2dには、払出されたメダルを貯留するメダル受け皿27が設けられている。

【0020】各駆動モータ10～12の前側に対応する支持板には、発光機構30が夫々前向き姿勢で設けられている。この発光機構30について説明すると、図2に示すように、略縦向き姿勢のランプ基板31の前面に、縦方向に3つの凹部32aを設けるように曲げ形成された所定幅を有する金属製の反射板32が取付けられている。そして、各凹部32a内には発光ダイオードからなる発光ランプ33が前方向きに夫々設けられている。それ故、発光機構30の前側を所定方向に回転移動する図柄のうちの、図柄表示窓5aに対応する3つの図柄を、回転リール7～9の内側から前方に向けて照射可能になっている。

【0021】次に、スロットマシン1の制御装置に予め格納された複数の制御プログラムを介して達成される種々の機能について、図3の機能ブロック図に基づいて説明する。但し、これら種々の機能は、スロットマシン1の制御装置に設けられたマイクロコンピュータ及びROMに格納した種々の制御プログラムを介して、後述する手段35～44により達成される。主制御手段35には、抽選判定手段36と、許可信号発生手段37と、停止図柄選択手段38と、リール停止制御手段39と、停止図柄判定手段40と、利益状態発生手段41と、演出情報抽選判定手段42と、ゲーム状況記憶手段43等が設けられている。

【0022】抽選判定手段（これが抽選手段に相当する）36は、乱数発生手段（図示略）で発生させた乱数のうち、スタートレバー21に連動したスタートスイッ

6

チ21a（これが開始手段に相当する）からの開始指令信号を受けたときの乱数を抽出し、回転リール7～9が特定態様で停止することを許可するか否かを抽選する。そして、抽選した抽選結果に基づいて、入賞を示唆するか否か、ボーナスへの移行、つまり「777」等の特定態様の停止を示唆するか否か、或いはハズレを示唆するか否かの判定を行なう。

【0023】許可信号発生手段37は、抽選判定手段36による判定結果に基づいて、入賞を許可する場合には入賞許可信号を発生し、特定態様の停止を許可する場合には大当たり許可信号を発生し、ハズレの場合には外れ許可信号を発生し、これら許可信号を停止図柄選択手段38に出力する。

【0024】停止図柄選択手段38は、許可信号発生手段37からの許可信号に基づいて、回転リール7～9の停止時に図柄表示窓5aに停止表示させる図柄の組合せを選択する。リール停止制御手段39は、スタートスイッチ21aからの開始指令信号を受けたときに、モータ駆動手段14に対して回転指令信号を出力するとともに、ストップボタン22～24に連動したリール停止スイッチ22a～24a（これらが停止手段に相当する）からの停止指令信号に基づいて、操作されたストップボタン22～24に対応する回転リール7～9を停止させる。

【0025】この場合、停止図柄選択手段38で選択された停止図柄の組合せが有効化された入賞ライン15～17上に揃い易くするため、リール位置検出手段18からのリール位置信号に基づいて、回転リール7～9を引込み制御して停止させるようにしてある。停止図柄判定手段40は、全ての回転リール7～9が停止したときに、リール位置検出手段18からのリール位置信号に基づいて、有効な入賞ライン15～17上に停止表示される遊技図柄の組合せについて、特定態様であるのか、小役態様であるのか、或いは外れ態様であるのか等の入賞態様に関する判定を行なう。

【0026】そして、判定結果に基づいて、小役態様や特定態様の場合には、払出し装置45の払出し手段47を駆動して、メダルホッパー46に貯留されているメダルが、その停止図柄の組合せに応じて予め設定されている枚数だけ払出される。更に、停止図柄判定手段40は、停止図柄が外れ態様であって、しかも大当たりの許可信号が許可信号発生手段37から出力されている場合には、後述する演出情報抽選判定手段42に、大当たりを予告させるような演出表示をするように指令する。

【0027】利益状態発生手段41は、有効化された何れかの入賞ライン15～17上に、「7、7、7」等の特定態様になった場合、その後の遊技において所定条件を満たすまで、例えば、抽選判定手段36で小役当たりが抽選判定される確率を高める等して、メダルの払出しが多く得られる利益状態、所謂ボーナスゲームが発生す

(5)

特開2002-301195

7

8

る。

【0028】演出情報抽選判定手段42は、大当たりと小役当たりと外れの各場合における複数種類の演出表示パターンの情報を記憶しており、抽選判定手段36の判定結果に基づいて、つまり許可信号発生手段37からの許可信号に基づいて、大当たりと小役当たりと外れの各場合において、液晶ディスプレイ3で演出表示を行うか否かを抽選して判定し、演出表示を行う場合には、停止図柄選択手段38で選択された停止図柄に関するデータに基づいて、複数種類の演出表示パターンのうちから1つの演出表示パターンを抽選により選択する。

【0029】また、演出情報抽選判定手段42は、許可信号発生手段37から大当たりの許可信号を受けているにも係わらず、停止図柄判定手段40から外れ感様の判定結果を受けた場合にも同様に、大当たりが可能である状態を予告するような演出パターン抽選が行われる。ゲーム状況記憶手段43は、メダル投入口20に設けられたメダル検出スイッチ20aからのメダル投入信号と、スタートスイッチ21aからの開始指令信号と、抽選判定手段36からの判定結果と、停止図柄選択手段38からの停止図柄の組合せ感様と、停止図柄判定手段40からのメダル払出し信号等を受け、本日のゲーム総数、大当たり回数、リーチ発生回数、メダル払出し枚数等の情報をゲーム進行状況に応じて更新しながら記憶する。

【0030】ところで、演出情報表示制御手段44は、表示情報切換えスイッチ26からの切換え信号を受け、演出情報表示の場合には、演出情報抽選判定手段42から受けた演出表示パターンの表示情報を液晶ディスプレイ3に表示し、ゲーム状況表示の場合には、ゲーム状況記憶手段43から受けたゲーム状況の表示情報を液晶ディスプレイ3に表示する。次に、このように構成されたスロットマシン1の作用について説明する。

【0031】ゲームを開始する前のゲーム待機中に、表示情報切換えスイッチ26を操作してゲーム状況表示を選択した場合には、演出情報表示制御手段44は、ゲーム状況記憶手段43からゲーム状況の表示情報を受け、本日のゲーム総数、大当たり回数、リーチ発生回数、メダル払出し枚数等の情報を択一的に液晶ディスプレイ3に表示する。例えば、図4に示すように、例えば、本日のゲーム開始時におけるメダル枚数を「0」として、ゲーム数又は投入メダル枚数が増加するのに応じて、払出しメダル枚数を含めたその日の総合的なメダル枚数の変遷を表すメダル獲得グラフ、等が表示される。

【0032】また、ゲーム開始時に、表示情報切換えスイッチ26を操作して演出情報表示の場合には、演出情報表示制御手段44は、演出情報抽選判定手段42から受けた演出表示パターンの表示情報を液晶ディスプレイ3に表示させる。例えば、図5に示すように、大当たり図柄が大画面に表示されたり、図6に示すように、小役当たりの図柄組合せが大画面に表示される。

【0033】更に、ゲーム中において、表示情報切換えスイッチ26を操作して演出情報表示の場合には、例えば、ゲーム開始時に抽選判定手段36による抽選結果に基づいて、許可信号発生手段37から特定感様の停止を許可する大当たり許可信号が発生した場合には、図7に示すように、通常の場合には表示されないような、複数種類の「お化け」が数字図柄「2」、「3」を伴って浮遊するように表示される等、大当たりを告知するような各種の演出用の動画が大画面に表示されるため、これら予告表示を有効化され、遊技者のゲーム性が高まる。

【0034】ところで、ゲーム開始時の抽選により許可信号発生手段37から特定感様の停止を許可する大当たり許可信号が発生しているにも係わらず、全ての回転リール7～9が停止したゲーム終了時に、外れ感様が確定した場合には、停止図柄判定手段40から外れ感様の信号が演出情報抽選判定手段42に出力されるため、演出情報表示制御手段44は、演出情報抽選判定手段42から受けた大当たりが可能である状態を予告するような演出パターンの表示情報、例えば図6に示すような予告情報を液晶ディスプレイ3に表示させる。

【0035】ここで、液晶ディスプレイ3と演出情報表示制御手段44等で演出表示手段が構成されている。また、前述したマイクロコンピュータ及び抽選判定プログラム等により抽選判定手段36が構成され、前記マイクロコンピュータ及び入賞感様判定プログラム等により許可信号発生手段37が構成され、前記マイクロコンピュータ及び手図柄発生制御プログラム等により停止図柄判定手段40が構成されている。

【0036】このように、スロットマシン1の高さ方向の略中段部に複数の回転リール7～9を有する図柄可変表示装置13を設け、カラーの液晶ディスプレイ3を、図柄可変表示装置13の図柄表示窓5aよりも上側であるスロットマシン1の上段部であって、遊技者が見易い高さ位置に設け、しかも液晶ディスプレイ3の縦サイズXと横サイズYが、図柄表示窓5aの縦サイズxと横サイズyよりも夫々大きく形成したので、この大型液晶ディスプレイ3の大画面に、予告情報や演出情報だけでなく、ゲーム状況等の種々の情報を大きく表示でき、しかも表示情報の情報量を多くできるため、情報表示を効果的に行うことができる。

【0037】それ故、遊技者が遊技中であっても、液晶ディスプレイ3に表示された種々の情報を大型画面で見ることができ、遊技者によるゲーム性を高めることができる。また、複数の回転リール7～9のリール径が、設置場所の関係から小さくなった場合でも、図柄表示窓5aは部分円筒状であるため、図柄表示窓5aを透視して見る図柄の全てを、変形することなく容易に見ることができる。

【0038】前記実施形態の変形形態について説明する。

9

1) 図柄可変表示装置 13 は、4 つ以上の回転リールを有するものであってもよい。

2) 液晶ディスプレイ 3 に代えて、プラズマ式ディスプレイや CRT 方式のディスプレイ、投影式表示器等、種々の表示器を設けてもよい。

3) 図柄表示窓 5 a が各回転リール 7 ～ 9 毎に形成されている場合には、液晶ディスプレイ 3 の縦横のサイズを、これら 3 つの表示窓を含む全体的な窓よりも大きく形成するようにしてもよい。

【0039】4) 液晶ディスプレイ 3 の縦サイズ X と横サイズ Y の少なくとも一方を、図柄表示窓 5 a の縦サイズ x と横サイズ y よりも大きく形成するようにしてもよい。

5) 本発明の趣旨を逸脱しない範囲で種々変更を付加し、更に、複数の回転リールを備えた種々の遊技機に本発明を適用することが可能である。

【0040】

【発明の効果】 請求項 1 の発明によれば、複数の回転リールと図柄可変表示手段と図柄表示窓と開始手段及び停止手段とを備え、遊技に関連する遊技関連情報を表示可能な表示器を有する演出表示手段を設け、表示器の縦サイズと横サイズの少なくとも一方が図柄表示窓の縦サイズと横サイズよりも大きく形成したので、表示器の大型画面に、予告情報や演出情報等の種々の情報を大きく表示でき、しかも表示情報の情報量を多くできるため、情報表示を効果的に行うことができる。それ故、遊技者が遊技中であっても、表示器に表示された種々の情報を大型画面で見ることができ、遊技者によるゲーム性を高めることができる。

【0041】請求項 2 の発明によれば、前記演出表示手段の表示器は、図柄可変表示手段の図柄表示窓よりも上方に配置されたので、表示器の高さが図柄表示窓よりも上方に、つまり表示器が遊技者の見やすい高さに位置に設けられているため、遊技者は表示器に表示された種々の情報を見落とすことなく、確実に見ることができる。その他請求項 1 と同様の効果を奏する。

【0042】請求項 3 の発明によれば、前記図柄表示窓は、複数の回転リールに沿う部分円筒状に形成されたので、複数の回転リールのリール径が、設置場所の関係から小さくなった場合でも、図柄表示窓は部分円筒状であるため、図柄表示窓を透視して見る図柄の全てを歪形することなく容易に見ることができる。その他請求項 1 又は 2 と同様の効果を奏する。

【0043】請求項 4 の発明によれば、前記複数の回転

(6)

特開 2002-301195

10

リールが特定態様で停止することを許可する許可信号を発生する許可信号発生手段と、抽選により許可信号を発生するか否かを抽選する抽選手段とを有し、演出表示手段は抽選手段の抽選結果に関連する情報を遊技者に報知するように構成されたので、抽選手段により複数の回転リールが特定態様で停止することを許可するように抽選された場合、許可信号発生手段により許可信号が発生され、複数の回転リールが停止する前に、演出表示手段により抽選手段の抽選結果に関連する情報を遊技者に報知するので、ゲームの期待感や興趣が大きくなる。その他請求項 1 ～ 3 の何れかと同様の効果を奏する。

【0044】請求項 5 の発明によれば、前記複数の回転リールが停止したときの入賞の有無を判定する判定手段を有し、演出表示手段は判定手段の判定結果に関連する情報を遊技者に報知するように構成されたので、判定手段で判定された判定結果に基づいて、例えば大当たりの発生が許可されているのに、外れ感様となった場合には、抽選結果に関連する情報として、大当たりを予告させるような演出情報を遊技者に報知することができ、遊技者によるゲーム性を高めることができる。その他請求項 1 ～ 4 の何れかと同様の効果を奏する。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の実施形態に係るスロットマシン（遊技機）の斜視図である。

【図 2】スロットマシンの要部縦断部分側面図である。

【図 3】スロットマシンの制御系の機能ブロック図である。

【図 4】ゲーム状況の情報表示例を示す図である。

【図 5】当たり図柄の表示例を示す図である。

【図 6】小役当たり図柄の表示例を示す図である。

【図 7】演出表示例を示す図である。

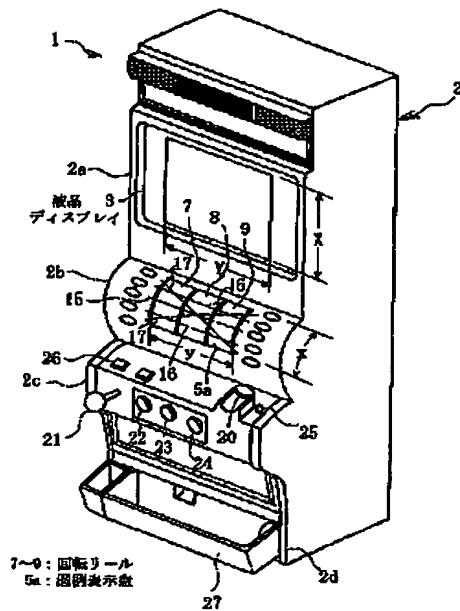
【符号の説明】

1	スロットマシン（遊技機）
3	液晶ディスプレイ
7 ～ 9	回転リール
5 a	図柄表示窓
13	図柄可変表示装置
21 a	スタートスイッチ
22 a ～ 24 a	リール停止スイッチ
36	抽選判定手段
37	許可信号発生手段
40	停止図柄判定手段
44	演出情報表示制御手段

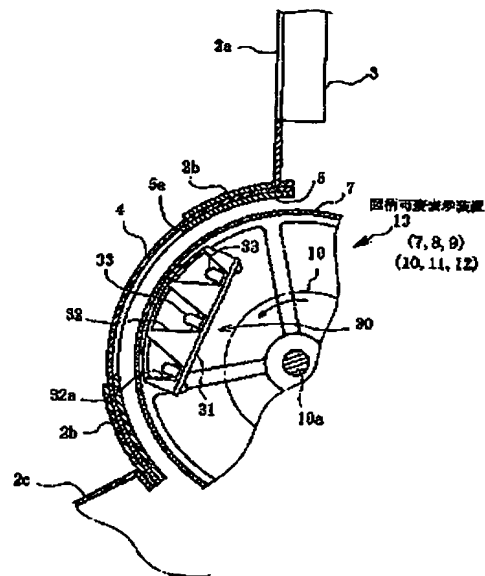
(7)

特開2002-301195

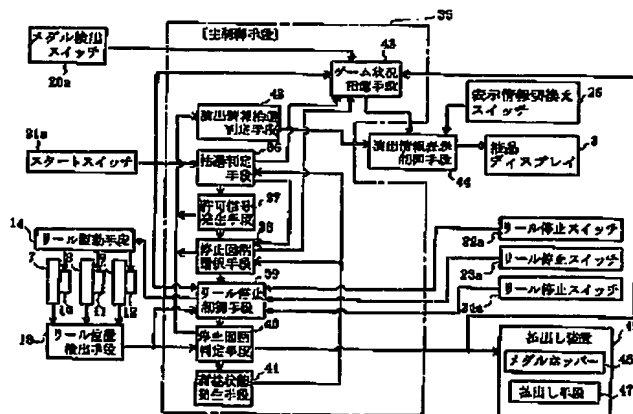
【図1】



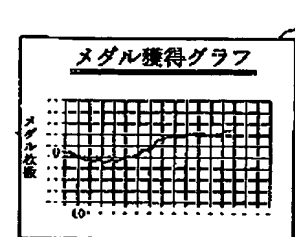
【図2】



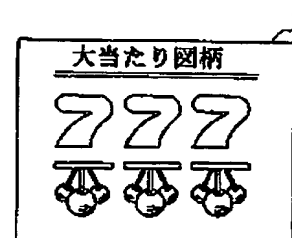
【図3】



【図4】



【図5】

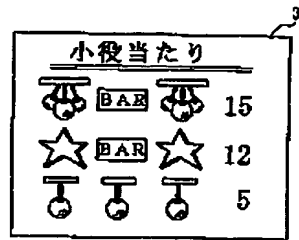




(8)

特開2002-301195

【図6】



【図7】

